

KEPUTUSAN KETUA PELAKSANA PROGRAM INNOVILLAGE Nomor : 036/INNOV6/TLKM/2026

TENTANG PENETAPAN TOP 1 & RUNNER UP PADA KATEGORI TEMA DAN TERBAIK PADA KATEGORI NON TEMA SOCIAL PROJECT PROGRAM INNOVILLAGE TAHUN 2025

KETUA PELAKSANA PROGRAM INNOVILLAGE,

- Menimbang** :
- a. bahwa proses pendaftaran program Innovillage 2025 telah dilaksanakan dengan jumlah pendaftar terdiri dari 4.555 Mahasiswa, 678 Dosen Pembimbing, 130 Perguruan Tinggi, dengan total 995 Proposal Social Project yang diusulkan;
 - b. bahwa berdasarkan hasil seleksi awal, telah ditetapkan proposal yang berhak mengikuti tahap berikutnya;
 - c. bahwa pada tahap selanjutnya telah dilaksanakan proses desk evaluation oleh tim reviewer untuk menetapkan Top 180 proposal yang dinyatakan layak memperoleh pendanaan implementasi;
 - d. bahwa berdasarkan hasil evaluasi lanjutan terhadap pelaksanaan implementasi dan laporan akhir, ditetapkan Top 50 Social Project yang berhak melanjutkan ke tahapan berikutnya, yaitu Pitching Tahap II untuk penentuan Top 1 dan Runner Up;
 - e. bahwa berikutnya akan dipilih Tim Terbaik beserta Runner Up berdasarkan lima tema: Disabilitas; Kerawanan Pangan; Kesehatan; Lingkungan; dan UMKM & Pemberdayaan Perempuan, serta juga kategori lain yang non tema.
 - f. bahwa sehubungan dengan poin a sampai dengan f, perlu ditetapkan Keputusan Ketua Pelaksana mengenai Penetapan Tim Terbaik dan Runner Up Social Project Program Innovillage Tahun 2025.
- Mengingat** :
1. Sejalan dengan Program Nasional dalam Transformasi Digital serta peningkatan perekonomian masyarakat desa, dan sejalan dengan visi Telkom untuk menjadi digital telco pilihan utama dalam memajukan masyarakat, maka diperlukan program yang mampu memperkuat kontribusi mahasiswa dalam pengembangan solusi digital bagi masyarakat.
 2. Memasuki tahun ke-6, sinergi PT Telkom Indonesia bersama Universitas Telkom dalam mewadahi perguruan tinggi se-Indonesia terus diperluas guna mendorong mahasiswa/i agar terlibat langsung dalam memberikan solusi terhadap problem-problem sosial masyarakat desa sekitarnya. Melalui inovasi-inovasi digital aplikatif yang memiliki keterkaitan dengan Sustainable Development Goals (SDGs), diharapkan tercipta kemanfaatan sosial dan peningkatan ekonomi masyarakat secara terukur serta berkelanjutan.
 3. Program ini diharapkan menjadi pionir dalam penyediaan solusi digital terhadap berbagai permasalahan masyarakat, sehingga mampu menghadirkan peningkatan kemanfaatan sosial serta kontribusi terhadap peningkatan ekonomi lokal. Mahasiswa juga didorong untuk mengasah kemampuan inovasi dan digitalisasinya, sehingga akan terbentuk talenta-talenta digital yang siap berkontribusi bagi masa depan bangsa.

- 4 Sejalan dengan program Pemerintah melalui Magang Berdampak yang telah diimplementasikan dan diadopsi oleh sistem pembelajaran Perguruan Tinggi serta Indikator Kinerja Utama (IKU) Perguruan Tinggi, program ini juga memberikan ruang bagi mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman pembelajaran di luar kampus selama menempuh pendidikan di Perguruan Tinggi.
- 5 Program ini berkolaborasi dengan berbagai pemangku kepentingan strategis, yaitu Kementerian Komunikasi dan Digital (KOMDIGI), Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi, Indonesia SDGs Center Network (ISCN), Forum Rektor Indonesia (FRI), Asosiasi Perguruan Tinggi Informatika dan Ilmu Komputer (APTIKOM), Indonesia Career Center Network (ICCN), Aliansi Perguruan Tinggi BUMN (APERTI BUMN), serta Innovillage Impact Network, guna memperkuat jejaring, kapasitas, dan dampak keberlanjutan program.

Memperhatikan : 1 Surat Ketua Pelaksana Program Innovillage Nomor : 036/INNOV6/TLKM/2026 tentang Undangan Rapat Koordinasi Reviewer Pitching Tahap Akhir Innovillage 2025

MEMUTUSKAN

Menetapkan : **KEPUTUSAN KETUA PELAKSANA PROGRAM INNOVILLAGE TENTANG PENETAPAN TOP 1 & RUNNER UP PADA KATEGORI TEMA DAN TERBAIK PADA KATEGORI NON TEMA SOCIAL PROJECT PROGRAM INNOVILLAGE TAHUN 2025.**

PERTAMA : Menetapkan judul Social Project beserta nama-nama yang tercantum dalam Lampiran I surat keputusan ini sebagai Top 1 & Runner Up pada kategori tema dan terbaik pada kategori non tema Social Project Innovillage Tahun 2025.

KEDUA : Penerima penghargaan sebagaimana dimaksud dalam Diktum PERTAMA berhak memperoleh penghargaan Program Innovillage Tahun 2025 sesuai ketentuan yang berlaku.

KETIGA : Keputusan ini mulai berlaku sejak tanggal ditetapkan.

Ditetapkan di : Bandung
Pada Tanggal : 29 Mei 2026

Dr. Runik Machfiroh
Ketua Pelaksana

Lampiran Keputusan Ketua Pelaksana Program Innovillage Tahun 2025

Tentang : Penetapan TOP 1 & Runner Up pada Kategori Tema dan Terbaik pada Kategori Non Tema Social Project Program Innovillage Tahun 2025

Nomor : 036/INNOV6/TLKM/2026

Tanggal : 29 Mei 2026

No.	Judul Social Project	Perguruan Tinggi	Provinsi Lokasi	Nama Ketua Tim	Nama Anggota #1	Nama Anggota #2	Nama Dosen Pendamping
Tema: Disabilitas							
1	TEKNOFUN: Game-Based Learning pengembangan kemampuan Numerik dan Psikomotorik Anak Istimewa di SLB Negeri 1 Gowa	Universitas Hasanuddin	Sulawesi Selatan	Muhammad Al Maburr G	Hamdika	A. Firdausi Nur Amaliah	Ir. Muhammad Alief Fahdal Imran Oemar, ST., M.Sc
2	Mendengar untuk Melihat: Upaya Mewujudkan Kemandirian dan Kesetaraan Akses bagi Penyandang Tunanetra melalui Inovasi Teknologi Asistif yang Adaptif dengan Dukungan Produk Internet Telkomsel	Universitas Syiah Kuala	Aceh	Muhammad Azani Irvand	Aska Shahira	Muhammad Hizqil Alfi	Afdhaluzzikri
Tema: Kerawanan Pangan							
1	Agri Sense: Sistem Pertanian Cerdas Berbasis Edge Computing untuk Deteksi Fase Pertumbuhan dan Penyakit Tomat serta Otomatisasi Penyiraman, Pemupukan, dan Penyemprotan Pestisida	Universitas Syiah Kuala	Aceh	Muhammad Ilham	Muhammad Fadhil Althaf	Putri Rahmayani	Hendrik Leo
2	Smart Mocaf System: Inovasi Otomatisasi Fermentasi Singkong Berbasis Sensor pH dan Suhu di Desa Purwodadi	Universitas Telkom	Lampung	Muhammad Fadhil Bayhaqi	Achmad Dani Saputra	Bayu Satrio Wibowo	Dr. Erwin Budi Setiawan, SSI., MT
Tema: Kesehatan							
1	WellMom: Sistem Aplikasi Berbasis Artificial Intelligence dan Internet of Things untuk Pemantauan Kesehatan dan Deteksi Dini Risiko Kehamilan di Desa Hamparan Pugu	Universitas Telkom	Jambi	Fayyadh Afif Zawaqi	Yudistira Sebastian Saftari	Muhammad Rifqi Setiawan	Kemas Rahmat Saleh Wiharja
2	Modifikasi Formula Susu Analog Berprotein Tinggi dari Ikan Penja dan Daun Kelor dengan Inovasi Biskuit Multigrains untuk Mendukung Penurunan Stunting Berbasis Platform Digital	Universitas Tadulako	Sulawesi Tengah	Nurul Mutmainna	Stevano Laheping	Tasya Rizka Nurbaiti Lasawedi	Putu Maharani Ajeng Astiti
Tema: Lingkungan							

1	SEANERGY INNOVATION: Solusi Pengerong Rumpit Laut Berbasis IoT dan Energi Terbarukan yang Efisien	Universitas Telkom Surabaya	Jawa Timur	Maghfira Adinia Raissa	Sabrina Zahrotul Nisa	Nafa Naysilla Hilda Amru	Salsabila Putri Indah Sari, S.T., M.T
2	Sistem Biopond Cerdas Berbasis AI dan IoT dengan Mesin Pencacah Sampah Organik Berenergi Terbarukan untuk Mendukung Perekonomian Warga melalui Budidaya Maggot BSF	Universitas Telkom	Jawa Barat	Athala Angwyn Renaldi	Nauval Yusriya Athalla	Irfan Rangga Miftahurizqi	Hassan Rizky Putra Sailallah

Tema: UMKM & Pemberdayaan Perempuan

1	SOLVIA: Mesin Pengayak Gula Kelapa Otomatis Terintegrasi Panel Surya dan IoT untuk Meningkatkan Produktivitas Pascapanen Kelompok Tani Gendis Asri	Universitas Telkom Purwokerto	Jawa Tengah	Farhat Huda	Rahmawati Khoirunnisa	Muhammad Rafiq Al-Fatij	Aiza Yudha Pratama
2	KriPack: Sistem Pengemasan dan Pendataan Otomatis Berbasis IoT dan AI untuk Meningkatkan Efisiensi Produksi UMKM Keripik di Desa Kebun Lada	Universitas Sumatera Utara	Sumatera Utara	Septiawan Nugraha	Azizi Fauzan Syahmara Vempidou	Krisna Aditya Rahman	Taufiq Bin Nur

Best AI/Emerging Tech Innovation

1	SINAWISE: Sinabung Smart Volcanic Early Warning & Hybrid AIoT Evacuation Guidance System untuk Masyarakat Tangguh Darurat Desa Gung Pinto	Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara	Sumatera Utara	Zahra Ramadhani	Fahmi Fadilah Purba	Hambali	Emni Purwoningsih
---	---	---	----------------	-----------------	---------------------	---------	-------------------

Most Promising Innovation

1	Iqronic Mushaf Iqro Braille berbasis Taktik Elastomer dengan Umpan Balik Suara Interaktif	Universitas Negeri Medan	Sumatera Utara	Aldino	Andira	Raudhatul Jannah	Asna Istikmalatul Muktamah
---	---	--------------------------	----------------	--------	--------	------------------	----------------------------

Best Social Media

1	SOLAR DRYER DOME: Pengerongan Multikomoditas Berbasis Energi Surya, IoT, dan Machine Learning untuk Mendukung Ketahanan Pangan Berkelanjutan Desa Wotanmas, Mojokerto	Universitas Airlangga	Jawa Timur	Alfananda Ardiansyah	Dhaniel Abiel Tolala	Rahmania Putri Ramadhani	Prisma Megantoro
2	Recraft Circular Living System: Ekosistem Daur Ulang Plastik dan Pengelolaan Sisa Makanan Berbasis Digital	Institut Teknologi Kalimantan	Kalimantan Timur	Muhammad Rafie Noor Risqi	Andini Permata Dewanti	Achmad Zaki Zaidan	Nursanti NA

Best Showcase & Poster

1	Bisimo: Analisis Emosi Bahasa Isyarat BISINDO untuk Dukungan Adaptif Berbasis LLM di SLB ABC Melati Aisyiyah Deli Serdang	Universitas Sumatera Utara	Sumatera Utara	Muhammad Alif Akbar Harahap	Farhan Ar Rahman	Clara Angelin Pijoh	Mauliana
Best Local Hero							
1	Sistem Biopond Cerdas Berbasis AI dan IoT dengan Mesin Pencacah Sampah Organik Berenergi Terbarukan untuk Mendukung Perekonomian Warga melalui Budidaya Maggot BSF	Universitas Telkom	Jawa Barat	Athala Angwyn Renaldi	Nauval Yusriya Athalla	Irfan Rangga Miftahurizqi	Hassan Rizky Putra Sailellah
2	AquSmartPonik: Platform Smart Aquaponik untuk Peningkatan Produksi Pangan di Pemukiman Warga KWT Dewi Sri	Universitas Telkom	Jawa Barat	Salman Ridhwan Qomarudin	Muhammad Hafizh Raharja	Afrisya Dwiky Mauliddinka	Muhamad Yusuf Ramadhan
3	GreenLoop: Inovasi Komposter Pintar Berbasis IoT untuk Transformasi Limbah Organik Menjadi Kompos dan Energi Terbarukan di Desa Ciwastra	Universitas Telkom	Jawa Barat	Pradipta Muhtadin	Charles Ricky Barnabas	Hadid Hamar	Syfa Nur Lathifah

Best University

1	Universitas Telkom
2	Universitas Syiah Kuala
3	Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara